# ARDUINO

FELIPE VILLAMIL

KEVIN REALPE

DAMIAN LASSO

OSWALDO PEREZ

Contenido

[ARDUINO 1](#_Toc193363870)

[PROCEDIMIENTO 3](#_Toc193363871)

[1. Descargar aplicativo 3](#_Toc193363872)

[2. Kit Arduino 4](#_Toc193363873)

[3. Primer emulador. 5](#_Toc193363874)

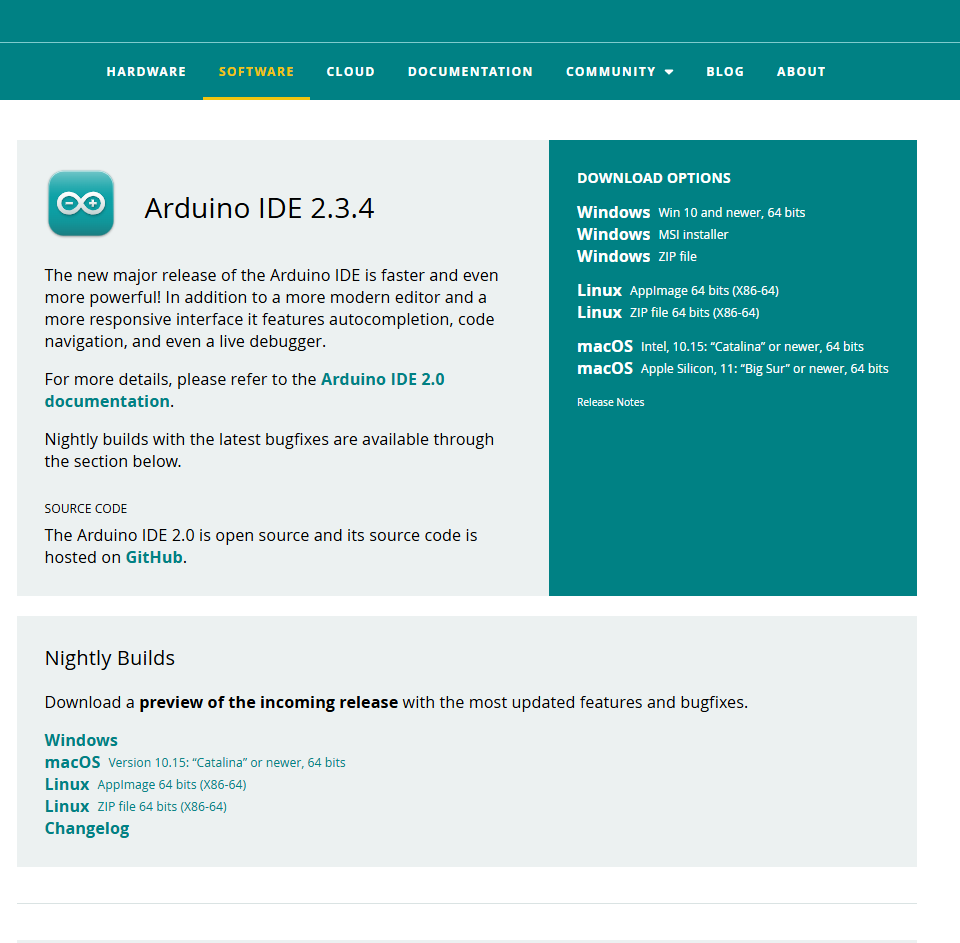
[4. Segundo emulador. 6](#_Toc193363875)

[2. Tercer emulador 7](#_Toc193363876)

## PROCEDIMIENTO

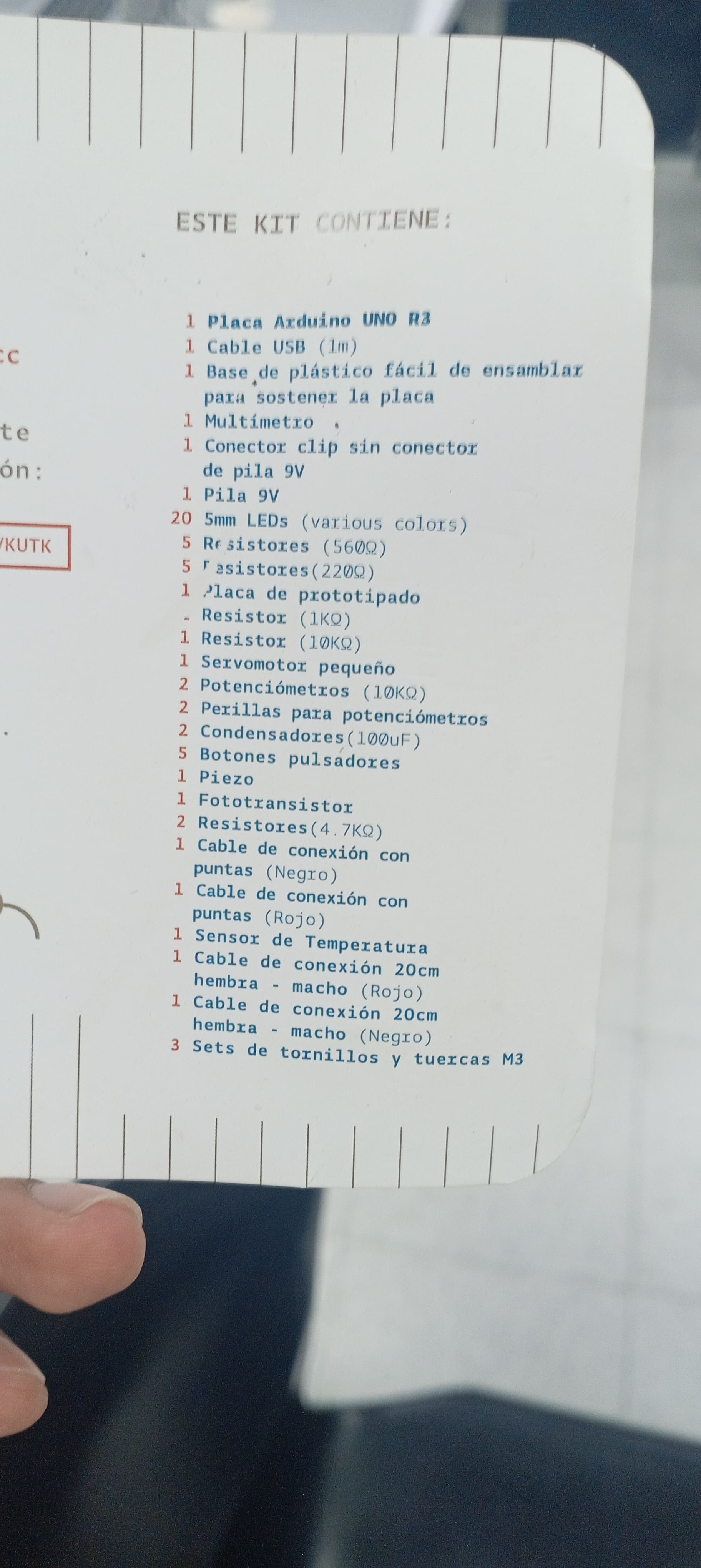
## Descargar aplicativo

El docente nos dispone del link el cual nos traslada ala descarga del aplicativo y se procede hacer la respectiva descarga.



## Kit Arduino

El docente nos asigna un kit lo cual nos indica que debe revisar que todos los componentes estén en buen estado y completos.



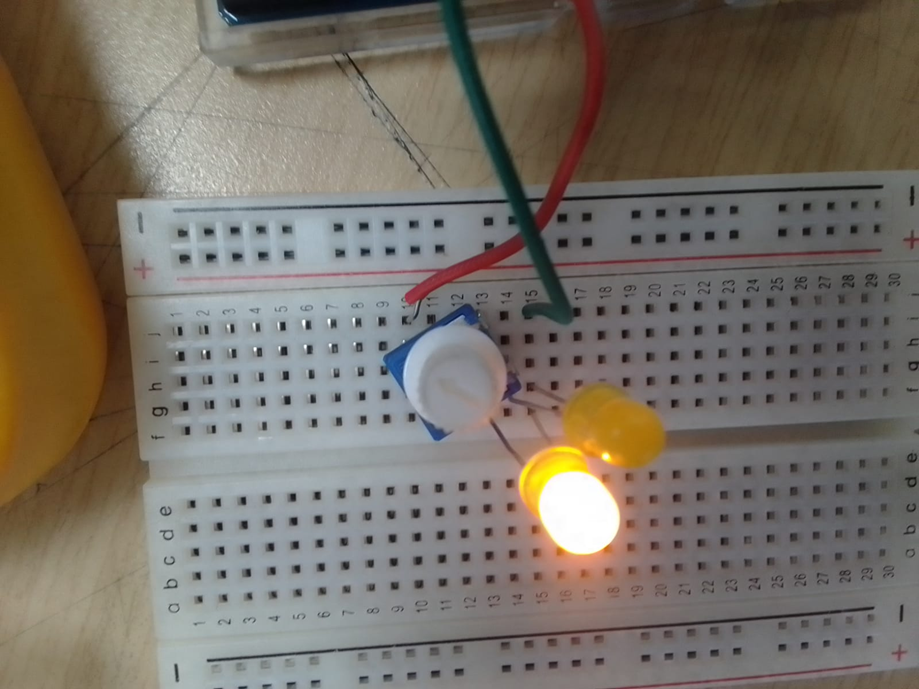
# Primer emulador.

El docente nos indica que realicemos un circuito básico o sencillo, el cual se trataba en hacer un código que encendiera un LED.



## Segundo emulador.

El docente nos indica que generemos un código el cual por medio de el le enviara una señal al Arduino indicándole que encendiera un LED y que al mismo tiempo con un tremer pudiera bajar o intensificar disminuyera la intensidad.



## 2. Tercer emulador

El docente nos indica que modifiquemos el código anterior, el cual pudiera hacer que una chicharra pudiera sonar y a la misma vez utilizando dos botones cada vez que uno los oprimiera la chicharra agudizara su sonido

